

Mentalbeskrivelse for**Fujiyama's Ennedi**

JAHJGSG-2000, BK-UNGHUNDEÅRSVINDER-2000, DKCH, BK-KLBV, KLBCH, NORDV-01, BERLINSIEGER-02, INTCH, DKKV-02, VDH-CH, BK-ÅRSVINDER-03, SUCH, ZTP, AK, BHP 1, BHP 2, KLBV-2003, BHP 3, FP

**Dato:** 28-10-00**Sted:** BK Vejen[Grafik](#)

Testmodel			Beskrivelse
1a Kontakt	4	4	Tager selvstændigt kontakt eller når føreren tager kontakt. Balanceret.
1b Håndtering	4	4	Følger med uden besvær
1c Håndtering	4	5	Lader sig villigt håndtere
2a Leg - engagement	4	4	Leger aktivt. Starter hurtigt
2b Leg - greb	4	3	Griber forsigtigt eller nipper i objektet
2c Leg - træk	4	4	Tager straks fat og holder fast. Rusker og trækker til testlederen slipper
3a Jagt - fart 1. gennemløb	4	4	Starter og fuldfører med høj fart
3a Jagt - fart 2. gennemløb	4	4	Starter og fuldfører med høj fart
3b Jagt - fangst 1. Gennemløb	5	3	Tager ikke byttet, men snuser til byttet
3b Jagt - fangst 2. Gennemløb	5	4	Tager byttet tøvende
4 Aktivitetsniveau	3	4	Skifter hurtigt aktivitet, graver, bider i pinde, springer op
5a Overraskelse - skræk	2	1	Stopper - kort stop. Ingen undvigelse
5b Overraskelse - trusler/angreb	2	4	Mange eller vedvarende trusler med angreb
5c Overraskelse - nysgerrighed	4	4	Går frem til dukken, når føreren er gået halvt frem
5d Overraskelse - afreaktion	1	1	Ingen undvigemanøvre
6a Lyd - skræk	2	1	Stopper - kort stop. Ingen undvigelse
6b Lyd - nysgerrighed	5	5	Går frem uden hjælp, evt. med lav kropsholdning
6c Lyd - afreaktion	1	1	Ingen undvigemanøvre
7a Spøgelser - skræk	1	1	Viser ingen flugttendenser
7b Spøgelser - trusler/aggressivitet	3	4	Mange eller vedvarende trusler med angreb efter den halve afstand
7c Spøgelse 1 afreaktion	5	5	Går frem til figuranten uden hjælp, evt. med lav kropsholdning
7c Spøgelse 2 afreaktion	5	5	Går frem til figuranten uden hjælp, evt. med lav kropsholdning
8 Skarp lyd	1	1	Viser sig ikke berørt. Hurtig kontrol siden uberørt